Premio Universitario ESET 2021

Bases y Condiciones

El **Premio Universitario ESET** (en adelante: PUE) es una iniciativa de ESET Latinoamérica SRL única en la región, que tiene como objetivo distinguir la labor de los estudiantes universitarios y terciarios en su dedicación a la investigación técnica en la materia.

En su decimotercera edición, premiará con a los cinco (5) primeros lugares de la competencia estilo CTF (Capture the Flag) que se desarrollará en etapas desde el 17 al 22 de diciembre del 2021. Los tres primeros puestos serán premiados con GiftCards de Amazon por el valor de 150 dólares para el primer puesto, 100 dólares para el segundo y 50 dólares para el tercero. Además, el cuarto y quinto puesto serán premiados con tarjetas de regalo para comprar libros en 0xWord por 25 dólares cada uno. Cada ganador recibirá la tarjeta de regalo por correo electrónico y se debe encargar de hacerla efectiva.

Este emprendimiento surge con el objetivo de reconocer y premiar el trabajo y dedicación de quienes comparten con nosotros la creencia en la importancia de la investigación y educación en la seguridad de la información, formando la nueva generación de profesionales de la seguridad.

1. Modalidad del evento

El PUE se organiza de forma anual. Este año la modalidad será a través de una competencia estilo CTF (Capture The Flag, en español, "captura la bandera"). Se trata de una competencia que permite poner a prueba habilidades sobre hacking o seguridad informática, por medio de retos de diferentes modalidades que se tendrán que resolver para encontrar el «flag» o mensaje oculto.

La «flag» es un código (por ejemplo, 3s3T_PUE_2o21_CTF) que el participante deberá ingresar en la plataforma de juego para validar que en efecto ha encontrado el secreto y ha resuelto correctamente ese desafío. La plataforma asignará al jugador un puntaje dependiendo de los puntos asociados al desafío en cuestión y el tiempo empeñado en realizarlo. De esta manera, los participantes irán acumulando puntos a lo largo de las distintas etapas de la competencia hasta el cierre de esta. Los 5 mejores equipos o participantes que logren las mejores puntuaciones en el menor tiempo recibirán los diversos premios especificados en el punto 2 de las presentes Bases y Condiciones.

La participación del evento puede ser de manera individual o en equipos, y esto se deberá definir al momento de la inscripción a través de la plataforma. Los estudiantes deberán definir un nombre para el equipo, a efectos de sumar puntos y figurar de esa manera en los rankings, pudiendo ser los mismos unipersonales en caso de jugar de forma individual.

Los alumnos o equipos participantes deberán participar de las distintas instancias del desafío que se llevara a cabo según el cronograma descripto en el punto <u>5. Inscripción y fechas</u> de las presentes Bases y Condiciones.

El cumplimiento de los plazos de inscripción y participación es <u>excluyente</u> para que sean considerados.

2. Premios

El PUE premiará a los cincos mejores puntajes de todos los participantes de la región. Ninguno de los premios a continuación estipulados podrá ser intercambiado por su equivalente en dinero. En caso de que

la participación haya sido en equipo, los premios continuarán siendo aquellos estipulados a continuación, quedando bajo consideración de los integrantes la distribución de los beneficios entre ellos.

El **ganador** del PUE, recibirá de premio una GiftCard de Amazon por el valor de 150 dólares.

El **segundo premio** corresponde a una GiftCard de Amazon por el valor de 100 dólares.

El **tercer premio** corresponde a una GiftCard de Amazon por el valor de 50 dólares.

El **cuarto y quinto premio** ganarán tarjetas de regalo para comprar libros por un monto de hasta U\$D 25 en <u>0xWORD</u>, sobre algún tema relacionado con seguridad de la información para cada uno de los ganadores.

El anuncio de los ganadores del concurso de ESET se realizará oficialmente durante el mes de diciembre de 2021. Desde ESET se contactará a cada ganador para informarle sobre los resultados del concurso y, posteriormente, se dará anuncio oficial por correo electrónico al resto de los participantes. Asimismo, se publicarán los resultados en WeLiveSecurity en español y diversos medios de prensa de la región.

Los premios serán enviados a cada ganador en un lapso no mayor a 30 días luego de la definición de los ganadores.

NOTA: Se debe tener en cuenta que podrían generarse demoras en el envío según se produzcan nuevos cambios en los procedimientos que regulan el comercio internacional debido al COVID-19. Estas demoras no se tienen en cuenta al momento de escribir el presente documento.

3. Criterios de selección y premiación

En una competición del estilo CTF (Capture The Flag), los diferentes participantes o equipos deberán resolver desafíos relacionados con la seguridad informática para encontrar el «flag» escondido en cada desafío.

Por cada flag correctamente registrado, el sistema otorgará una cantidad determinada de puntos asociada al desafío en cuestión. Al final del periodo propuesto para la resolución de los desafíos, los participantes o equipos que hayan logrado en el sistema los cinco mejores puntajes en el menor tiempo serán los ganadores.

Para poder reclamar los premios, los participantes deberán cumplir con los requisitos estipulados en el <u>punto 4.2</u> de las presentes Bases y Condiciones.

4. Requisitos

4.1. Requisitos para la institución educativa

- a. Ser Universidad o Instituto Universitario con domicilio legal en cualquier país de Latinoamérica y poseer una carrera de tecnología informática o afín que entregue un título de grado o terciario.
- b. Promocionar el Premio entre sus alumnos a través de los medios que la Universidad considere adecuados.

4.2. Requisitos para los alumnos

a. Ser alumno regular de una carrera afín con la Ingeniería en Sistemas de Información o similar y hallarse cursando al menos el tercer año de esta. También podrán participar aquellos alumnos que, habiendo terminado el cursado de materias durante el ciclo lectivo 2020, aún no hayan iniciado el trámite para recibir el título correspondiente hasta el 9 de diciembre de 2021.

- b. Participar de todas las etapas de los desafíos propuestos.
- c. Para recibir el premio, todos los estudiantes integrantes de los equipos ganadores deberán presentar documentación que avale su estado de alumno regular en la institución universitaria a la que pertenece. La no entrega de esta documentación al momento de la comunicación de resultados, puede ser motivo de la no selección del alumno o equipo, y dicho premio será entregado al siguiente puntaje que califique.
- d. ESET y las autoridades del PUE podrán solicitar información adicional que compruebe fehacientemente la vinculación del alumno participante con la institución educativa.
- e. Está prohibida la participación en el PUE a toda persona en relación laboral con ESET Latinoamérica SRL, incluidos proveedores externos y empleados en relación de dependencia.
- f. Ser ciudadano y pertenecer a una universidad de alguno de los siguientes países: Argentina, Brasil, Bolivia, Chile, Costa Rica, Colombia, Ecuador, El Salvador, Guatemala, Honduras, México, Nicaragua, Panamá, Paraguay, Perú, Uruguay y Venezuela.

5. Inscripción y fechas

El acto de inscripción compromete a los concursantes con las bases aquí planteadas y con los resultados del concurso. La participación en el PUE es una aceptación de las condiciones aquí establecidas.

5.1. Inscripción

Dentro del plazo previsto, los interesados podrán inscribirse únicamente a través del formulario en línea accesible desde el siguiente sitio web: https://premiouniversiarioeset2021.ctfd.io/team

5.2. Plazos para la inscripción

El plazo para la inscripción de estudiantes será hasta el 16 de diciembre de 2021 inclusive.

5.3. Otras fechas importantes:

- 1. Inscripción de estudiantes: hasta el 16 de diciembre inclusive de 2021.
- 2. 17 de diciembre de 2021 Apertura de la competencia.
- 3. 22 de diciembre de 2021 Cierre de la competencia
- 4. Comunicación de resultado del premio: diciembre de 2021.

6. Contacto con la organización

En caso de tener alguna inquietud, se indican a continuación los datos de contacto con ESET Latinoamérica:

- 1. Sitio del Premio Universitario ESET: http://premios.eset-la.com/universitario/
- 2. Portal de Noticias We Live Security: http://www.welivesecurity.com/latam
- 3. Sitio web corporativo: http://www.eset-la.com/

Para cualquier tipo de consulta o información adicional, puede dirigirse a: premio@eset-la.com.