ESET University Award 2021

Termos e Condições

O ESET University Award (doravante: PUE) é uma iniciativa da ESET Latinoamérica SRL única na região, que visa distinguir o trabalho de estudantes universitários e do ensino superior em sua dedicação à pesquisa técnica na área.

Em sua décima terceiro edição, premiará os cinco (5) primeiros lugares do concurso estilo CTF (Capture the Flag) que acontecerá em etapas de 17 a 22 de dezembro de 2021. Os três primeiros lugares serão premiados com cartões-presente Amazon no valor de US$ 150 para o primeiro lugar, US$ 100 para o segundo lugar e US$ 50 para o terceiro lugar. Além disso, o quarto e quinto lugares serão premiados com cartões-presente para comprar livros na 0xWord por US$25 cada. Cada vencedor receberá o cartão presente por e-mail e é responsável por descontá-lo.

Este empreendimento surge com o objetivo de reconhecer e premiar o trabalho e dedicação de quem partilha connosco a crença na importância da investigação e da educação em segurança da informação, formando a nova geração de profissionais de segurança.

1. Modo do evento

A PUE é organizada anualmente. Este ano a modalidade será através de um concurso ao estilo CTF (Capture The Flag, em espanhol, "capture the flag"). É uma competição que permite testar suas habilidades de hacking ou segurança de computador, através de desafios de diferentes modalidades que deverão ser resolvidos para encontrar a "bandeira" ou mensagem oculta.

A "bandeira" é um código (por exemplo, 3s3T_PUE_2o21_CTF} que o participante deve inserir na plataforma de jogo para validar que realmente encontrou o segredo e resolveu corretamente o desafio. A plataforma atribuirá ao jogador uma pontuação dependendo dos pontos associados ao desafio em questão e ao tempo necessário para o completar. Desta forma, os participantes vão acumular pontos ao longo das diferentes fases da competição até ao final da mesma. As 5 melhores equipas ou participantes que obtiverem as melhores pontuações Eles receberão os vários prêmios especificados no ponto 2 destes Termos e Condições por um período mais curto.

A participação no evento pode ser individual ou em equipas, devendo esta ser definida no momento da inscrição através da plataforma. No caso de participarem em equipas, deverão definir um nome para o mesmo, a fim de somar pontos para a equipe e aparecer dessa forma no ranking, podendo ser o mesmo unipessoal no caso de jogar individualmente.

Os alunos ou equipas participantes deverão participar nas diferentes instâncias do desafio que se realizarão de acordo com o calendário descrito no ponto 5. Inscrições e datas destes Termos e Condições.

O cumprimento dos prazos de inscrição e participação é exclusivo para que sejam considerados

2. Prêmios

A PUE premiará as cinco melhores pontuações de todos os participantes da região. Nenhum dos prêmios estipulados abaixo pode ser trocado pelo equivalente em dinheiro. Caso a participação tenha sido em

equipa, os prémios continuarão a ser os abaixo estipulados, ficando a distribuição dos benefícios entre eles a ser considerada pelos associados.

O **vencedor** da PUE receberá como prêmio um cartõe-presente Amazon no valor de US$ 150.

O **segundo prêmio** corresponde a um cartõe-presente Amazon no valor de US$ 100.

O **terceiro prêmio** corresponde a um cartõe-presente Amazon no valor de US$ 50.

O **quarto e quinto prêmios** receberão vales-presente para a compra de livros no valor de até U$D 25 na 0xWORD, sobre um tema relacionado à segurança da informação para cada um dos vencedores.

O anúncio dos vencedores do concurso ESET será feito oficialmente durante o mês de dezembro de 2021. Cada vencedor será contatado pela ESET para informá-los sobre os resultados do concurso e, posteriormente, um anúncio oficial será feito por e-mail para o restante dos participantes. Da mesma forma, os resultados serão publicados no WeLiveSecurity em espanhol e em vários meios de comunicação da região.

Os prêmios serão enviados a cada vencedor em um período de no máximo 30 dias após a definição dos vencedores.

NOTA: Deve-se levar em consideração que atrasos no embarque podem ser gerados devido a novas mudanças nos procedimentos que regulam o comércio internacional devido ao COVID-19. Esses atrasos não foram levados em consideração no momento da redação deste documento.

3. Critérios de seleção e premiação

Em uma competição do estilo CTF (Capture The Flag), os diferentes participantes ou equipes devem resolver desafios relacionados à segurança do computador para encontrar a "bandeira" oculta em cada desafio.

Para cada bandeira registrada corretamente, o sistema premiará um determinado número de pontos associados ao desafio em questão. Ao final do prazo proposto para a resolução dos desafios, serão os vencedores os participantes ou equipes que obtiverem as cinco melhores pontuações do sistema no menor tempo.

Para poder reivindicar os prémios, os participantes devem cumprir os requisitos estipulados no ponto 4.2 destes Termos e Condições.

4. Requisitos

4.1. Requisitos para a instituição educacional

Ser uma Universidade ou Instituto Universitário com domicílio legal em qualquer país da América Latina e ser formado em tecnologia da computação ou equivalente que conceda o grau de bacharel ou superior. b. Divulgue o Prêmio entre seus alunos pelos meios que a Universidade considerar apropriados.

4.2. Requisitos para alunos

a. Ser aluno regular de uma carreira relacionada à Engenharia de Sistemas de Informação ou similar e estar cursando pelo menos o terceiro ano desta. Também podem participar aqueles alunos

que, tendo concluído o curso de disciplinas durante o ano letivo de 2020, ainda não tenham iniciado o processo de obtenção do título correspondente até 9 de dezembro de 2021.

b. Participe de todas as etapas dos desafios propostos.
c. Para receber o prêmio, todos os alunos integrantes das equipes vencedoras deverão apresentar documentação que comprove sua condição de aluno regular da universidade a que pertencem. A não entrega desta documentação no momento da comunicação dos resultados pode ser o motivo da não seleção do aluno ou equipa, sendo o referido prémio atribuído à próxima pontuação de qualificação.
d. A ESET e as autoridades PUE podem solicitar informações adicionais que comprovem de forma confiável a ligação entre o aluno participante e a instituição educacional.
e. A participação no PUE é proibida a qualquer pessoa que tenha uma relação de trabalho com a ESET Latinoamérica SRL, incluindo fornecedores externos e funcionários em uma relação de dependência.
f. Ser cidadão e pertencer a uma universidade em um dos seguintes países: Argentina, Brasil, Bolívia, Chile, Costa Rica, Colômbia, Equador, El Salvador, Guatemala, Honduras, México, Nicarágua, Panamá, Paraguai, Peru, Uruguai e Venezuela.

5. Registro e datas

O ato de inscrição compromete os competidores com as bases aqui estabelecidas e com os resultados do concurso. A participação no PUE é uma aceitação das condições aqui estabelecidas.

5.1. Inscrição

Dentro do prazo estabelecido, os interessados somente poderão se cadastrar por meio do formulário online acessível no seguinte site: https://premiouniversiarioeset2021.ctfd.io/team

5.2. Prazos para inscrição

O prazo para inscrição dos alunos será **até 16 de dezembro de 2021** inclusive.

5.3. Outras datas importantes:

1. Inscrição do aluno: até 16 de dezembro de 2021 inclusive.
2. 17 de dezembro de 2021 - Abertura do concurso.
3. 22 de dezembro de 2021 - Encerramento da competição
4. Comunicação do resultado da premiação: dezembro de 2021.

6. Contato com a organização

Se você tiver alguma dúvida, os detalhes de contato da ESET Latin America estão listados abaixo:

1. Site do Prêmio ESET University: http://premios.eset-la.com/universitario/
2. We Live Security News Portal: http://www.welivesecurity.com/latam
3. Site corporativo: http://www.eset-la.com/

Para qualquer tipo de consulta ou informação adicional, pode contactar: premio@eset-la.com.